REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

ISTITUTO COMPRENSIVO DI VILLAPUTZU-MURAVERA
VIA NAZIONALE - 09040 VILLAPUTZU (CA)
Con sede aggregata di San Vito
Tel. 070/0990019 - 996102 - Codice Fiscale: 92105890922
Codice Meccanografico: CAIC83500G--- e-mail: caic83500g@istruzione.it – caic83500g@pec.istruzione.it
Sito web icvillaputzusanvito.edu.it – Codice Univoco Ufficio UF159E

UNIONE EUROPEA

PROGETTI PER IL MIGLIORAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA
SCHEDA PROGETTO / ATTIVITÀ

Grado di scuola e plesso	Secondaria I grado
Titolo del progetto	**SPORTIVA_MENTE**
Referente	**Andrea Murgioni, Fabio Vargiolu, Valentina Mascia**
Classi interessate	Tutti gli studenti della secondaria di I grado
Classe target	Classe IIIA – scuola secondaria di San Vito
Area del PTOF (evidenzia l'area interessata)	AREA SCIENZE MOTORIE – Educazione civica
Descrizione sintetica del progetto da inserire nel PTOF	Questo progetto mira al coinvolgimento degli studenti come parte attiva del proprio processo di crescita, attraverso l'attività motoria e il gioco sportivo. I ragazzi si sfideranno per classi parallele all'interno del proprio plesso nel gioco della pallamano, per poi qualificarsi per il torneo d'istituto, che vedrà sfidarsi tutte le classi vincitrici dei tre plessi. La classe 3°A del plesso di San Vito sarà particolarmente coinvolta in attività di supporto aggiuntive rispetto alla pratica sportiva, volte a potenziare le competenze sociali, educative, inclusive, comunicative e di fair play. Tali attività di supporto riguarderanno l'organizzazione e l'assistenza ai docenti e alle squadre in gioco, la vigilanza degli alunni che assistono alle partite. Le attività si svolgeranno sia nel plesso di appartenenza che nei plessi di Villaputzu e Muravera, e comprenderanno le attività preliminari di allenamento e preparazione al torneo vero e proprio.
Obiettivi formativi specifici	Il progetto si indirizzerà verso i seguenti **obiettivi disciplinari**: 1. Pratica di attività sportive di squadra; 2. Conoscenza delle regole del gioco della pallamano e applicazione pratica nel gioco; 3. Acquisizione della capacità di giocare in squadra, rispettando i compagni e gli avversari secondo i principi del fair play. Il progetto promuove inoltre il raggiungimento o il potenziamento dei seguenti **obiettivi educativi**: 1. Favorire una corretta modalità di comunicazione tra compagni; 2. Favorire un clima di collaborazione e aiuto reciproco; 3. Educare a una competitività sana e rispettosa; 4. Educare all'accettazione di vittoria e sconfitta in modo sportivo e nel rispetto degli avversari; 5. Potenziare le competenze emotive; 6. Favorire il rispetto reciproco e delle differenze tra individui; 7. Potenziare l'inclusione di tutti gli alunni e il senso di appartenenza alla classe e alla squadra;

	8. Costruire un clima educativo sereno e che agevoli un ambiente di apprendimento significativo.
Durata e modalità di svolgimento	Le attività sono previste per l'intero anno scolastico articolate in 4 momenti, con le gare che si articoleranno nei mesi di aprile e maggio: - Prima fase: Allenamento promosso dai docenti delle singole classi, presentazione delle regole del gioco e approccio ai fondamentali. - Seconda fase: piccoli esercizi che sviluppano le capacità coordinative e condizionali necessarie al gioco proposto. - Terza fase: qualificazioni; torneo per classi parallele all'interno del plesso di appartenenza. - Quarta fase: le squadre vincitrici si sfideranno in due o tre giornate che vedranno i vincitori dei diversi plessi sfidarsi tra loro per classi parallele. L'organizzazione e la realizzazione dell'attività è assolutamente gratuita. Le lezioni svolte saranno di carattere pratico-sportivo, attraverso strumenti digitali, lezioni partecipate e di gruppo.
Approfondimento	Per sviluppare appieno gli obiettivi del progetto le attività pratiche saranno supportate da attività teoriche in classi per rinforzare gli obiettivi educativi. Durante gli incontri (3 ore) le attività saranno proposte con la partecipazione attiva degli studenti: • circle time, • brainstorming • tutoraggio tra pari • flipped classroom
Risorse professionali previste (interne ed esterne)	Docenti di scienze motorie – docenti disciplinari per l'approfondimento teorico della classe IIIA Personale educativo specializzato in collaborazione con il Comune di San Vito
Risorse materiali e costi	Palestra, coni bastoni, palla, LIM, fotocopie, contenuti digitali,
Calendario di massima	Periodo: dal 28 Marzo al 15 Maggio Attività specifiche per la classe Classe IIIA Venerdì 28 Marzo: avvio, presentazione alla classe, attività in palestra Lunedì 31 Marzo: Torneo di pallamano (prima partita) Martedì 1 Aprile: Torneo di pallamano (seconda partita) 15 – 16 Maggio: finale Attività teoriche di approfondimento Sabato 3 Maggio Lunedì 12 Maggio Venerdì 16 Maggio